



Curling sur tapis: Regles du jeu

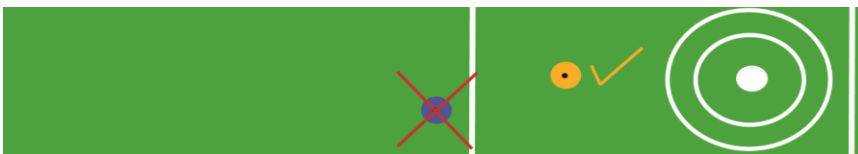
1. On joue au curling sur tapis en compétitions par équipes, sur un tapis spécial. On utilise 4 (3) pierres bleues et 4 (3) pierres jaunes de 2 à 4,2 kg.
2. Deux équipes de 1 à 4 joueurs chacune s'affrontent.
3. Avant de jouer la première Curl (pierre), il faut désigner deux arbitres qui se tiendront à l'arrière de la zone d'évaluation. Ces deux personnes ne participeront pas à ce jeu-là.
4. Lors du lancement, aucune ligne de la zone de lancement ne peut être touchée par les pieds.



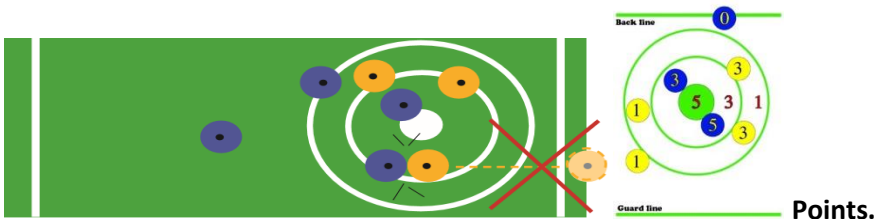
5. La première Curl jouée (jaune) ne peut pas être touchée par la deuxième Curl (bleue) jouée. Si c'est malgré tout le cas, la deuxième Curl jouée (bleue) est retirée du jeu et la première Curl (jaune) remise à sa place d'origine par les arbitres.



6. Les Curls qui ne franchissent pas la ligne médiane sont immédiatement retirées du jeu.



7. Les collisions des Curls 3 à 8 (6) sont autorisées. Si la collision est assez violente pour qu'une Curl de la partie adverse quitte la zone des points latéralement ou par la ligne du fond, celle-ci est éliminée ainsi que la Curl responsable de la collision. Les deux Curls sont sorties du jeu. **Ceci est également valable pour une sortie latérale !**



8. Une Curl qui ne glisse pas mais qui roule ou qui avance par « embardées » est éliminée du jeu.
9. Un jeu se déroule en deux reprises. L'équipe avec les Curls jaunes commence la première manche, l'équipe avec les Curls bleues commence la deuxième reprise.