



## Curling su tappeto: le regole del gioco

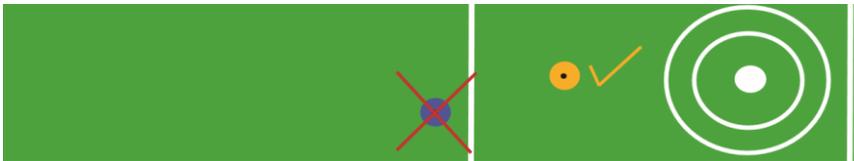
1. Si usano 4 pietre blu (3) e 4 gialle il cui peso varia da 2 a 4,2 kg, a dipendenza del set da gioco scelto.
2. In campo scendono due squadre composte ognuna da uno fino a 4 giocatori (3).
3. Prima di iniziare a giocare occorre designare due arbitri che si collocano dietro la zona del punteggio. Poi vengono scelte altre due persone che non partecipano a questa partita.
4. Durante il lancio non bisogna toccare con i piedi le linee della zona di lancio.
4. Durante il lancio non bisogna toccare con i piedi le linee della zona di lancio.



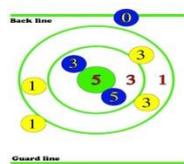
5. La prima pietra lanciata (gialla) non può essere colpita dalla seconda lanciata (blu). Se così fosse, la pietra blu „perturbatrice“ viene tolta dal gioco e l'arbitro ricolloca la prima pietra nella posizione iniziale.



6. Le pietre che non superano la linea centrale (Guard Line) vengono subito tolte dal gioco.



7. Sono autorizzate le collisioni fra le pietre 3 fino a 8 (6). Tuttavia, se la collisione è così forte da spingere la pietra della squadra avversaria al di fuori della zona del punteggio nell'area di rinvio oppure dietro la linea di fondo, sia questa pietra, sia quella "perturbatrice" sono eliminate, dunque tolte dal campo da gioco.



5 punti, punto centrale. 3 punti, piccolo cerchio.

- 1 punto, grande cerchio. Se si toccano le linee bianche del bersaglio contano i successivi punti più alti.

8. Una pietra che non scivola ma che rotola o ruota su sé stessa viene tolta dal gioco.

9. Una partita è composta di due manche. La squadra con le pietre gialle inizia la prima manche, mentre quella con le pietre blu la seconda.

10. Nel caso in cui ci fossero pochi giocatori o poche squadre, dopo le prime due manche se ne possono disputare altre due ma in ordine invertito, ovvero a iniziare è la squadra con le pietre blu. In caso di parità, ogni squadra lancia una pietra verso la linea laterale posteriore. Vince chi riesce a collocare la pietra più vicino alla Back Line (oltre questa linea il lancio è considerato "out").